

所属院系：动画、艺术和设计学院
专业简码：PBGDS
专业年限：4年

专业方向：学士学位
校 区：Trafalgar Road Campus
入学日期：每年九月

概述：

谢尔丹游戏设计本科专业是加拿大第一个、也是唯一的注册游戏设计专业。该专业课程首次结合了多个相关专业的先进知识，其核心课程涵盖了游戏设计艺术、高等文本和脚本开发、2D 和 3D 动画绘制、编程技术、游戏开发和项目管理等专业知识。游戏设计是全世界最受瞩目、最火爆的新兴领域，作为数字媒体和动画行业的知名领导者，谢尔丹的师资力量、领先技术、行业经验和人脉关系，为学生打下了坚实的基础，也为学生毕业后就业创造了良好的条件！

这个专业以如下四大特点备受国际留学生欢迎：

- **领先的行业知识：**第一个结合了游戏设计、艺术、动画和游戏开发等跨学科知识的专业，是数字媒体和动画行业的知名领导者。
- **独特的课程设置：**该专业课程涵盖游戏艺术与设计、商业与理论等多项专业技术，培养学生的批判性思维和分析能力。
- **实用的团队实践：**重视实用技能的培养，在第六、七学期期间，完成专业的合作学习，并在最后一学期合作完成项目开发。
- **优越的就业前景：**多种专业技能的实践和项目开发以及专业的实习经验为学生增添就业能力。

课程特色与实用技能：

该专业课程侧重应用实际技能培养，重点进行实例研究、模拟和实验项目。该课程涵盖：

- **游戏艺术与设计：**多种类型的游戏制作、动画资源、游戏原型和文档编辑的设计
- **计算和技术：**了解电子游戏设计专业知识及其影响，解译 2D 与 3D 动漫图形及进级设计
- **游戏开发和专业技巧的交流**
- **批判性思维和分析能力的培养**
- **商业与理论：**电子游戏的设计与管理，了解理论学习和实践

录取要求：

专业作品集（详细要求见本专业网页 > Admissions Requirement > portfolio）

高中毕业证

雅思成绩总分 6.5, 各单项不低于 6.0

高中成绩单：总平均分不低于 75%；高二或者高三美术成绩合格



所属院系：动画、艺术和设计学院
专业简码：PBGDS
专业年限：4年

专业方向：学士学位
校 区：Trafalgar Road Campus
入学日期：每年九月

课程表样本：

	第一学期	第二学期
第一学年	游戏中的绘画与设计语言 媒体计算介绍 游戏设计与开发基础 游戏内容的开发叙事技巧 游戏历史：分析、理论以及评论 构成与修辞	2D动画基础 平台与网络 2D关卡设计以及开发 非线性叙事 公共选课 1 公共选课 2
第二学年	3D游戏建模基础 游戏编程与编写：游戏关卡 3D关卡设计以及环境开发 游戏中的角色开发 建筑空间，设计以及灯光 公共选课	游戏角色建模以及动画 游戏编程与编写：原型设计 游戏力学入门 视觉语言以及电影缝隙 游戏设计史实 公共选课
第三学年	游戏中的动作捕捉 游戏设计的应用数学以及物理 先进游戏力学 游戏中的摄影 项目计划以及生产管理 公共选课	游戏UI设计 游戏中的人工智能 游戏测试 游戏中的数字声音 游戏产业：专业实践与过程 公共选课
	暑期专业实习（1月-4月）	
第四学年	游戏项目 I 公共选课 1 公共选课 2	游戏项目 II 数字管理理论 公共选课

选择谢尔丹 未来更精彩

